
 Código: 001/2013	ESPECIFICACIONES		 UAGRM SCHOOL OF ENGINEERING <small>FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES</small>
	OFERTA ACADÉMICA Y REQUISITOS (I SEMESTRE/2013)		
MAESTRÍA OFERTADA INGENIERÍA DE SOFTWARE (1° VERSIÓN 1° EDICIÓN)		MODALIDAD, FECHA DE INICIO Y HORARIOS	
OBJETIVO		Modalidad Presencial, inicial el 15/04/2013 Jueves de 18:30 a 22:30 y Sábados de 08:00 a 14:00	
Formar profesionales que logren: - Producir software con un enfoque de calidad mediante herramientas apropiadas y de últimas tecnologías. - Participar y coordinar equipos en proyectos de desarrollo de software. - Construir e integrar componentes de software utilizando patrones de diseño.		REQUISITOS	
		1.- Fotocopia del Título Académico o en Provisión Nacional. 2.- Dos fotocopias del Carnet de Identidad. 3.- Hoja de vida. 4.- Dos fotos 3 x 4 fondo rojo. 5.- Presentación de documentos de respaldo cuando haya obtenido un beneficio de descuento. Nota.- Es necesario contar con una computadora portátil para el desarrollo de los módulos.	
TITULACIÓN INTERMEDIA			
Al completar los 6 primeros módulos obtiene el Título de: Diplomado en Calidad de Software.		Al completar el módulo 12 obtiene el Título de: Especialidad en Técnicas avanzadas para el desarrollo de Software.	
PRECIOS			
PROFESIONALES EN GENERAL		PROFESIONALES CON TÍTULO DE UNIVERSIDADES EXTRANJERAS	DURACIÓN DE LOS PROGRAMAS ACADÉMICOS
PRECIO DE LAS MAESTRÍAS: 28.200 Bs.		PRECIO DE LA MAESTRÍA 36.200 Bs.	
MATRÍCULA:	2.000 Bs.	4.000 Bs.	MAESTRÍA: 18 MESES
DERECHO DE ESTUDIO:	22.400 Bs.	28.400 Bs.	ESPECIALIDAD: 12 MESES
DERECHO A LA DEFENSA:	3.800 Bs.	3.800 Bs.	DIPLOMADO: 6 MESES
Los postulantes podrán tener la opción de acceder a diferentes planes de pagos, Becas y/o Descuentos .			
CONSULTAS			
SCHOOL OF ENGINEERING O POSTGRADO DE LA FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES Calle Ñuflo de Chavez N°40 entre René Moreno y Chuquisaca, Mayor información comunicarse al Telf. 33-46703			
www.soe.uagrm.edu.bo			